

# Spielanleitung

## „Poco - Weniger gewinnt“

### Vorbereitung

Jeder Spieler erhält vier Karten, die er verdeckt zu einem Viereck vor sich auslegt. Nur zu Beginn des Spiels schaut sich jeder die beiden unteren Karten an und legt sie wieder verdeckt ab. Der Rest der Karten wird als Ziehstapel in der Mitte gelegt. Eine Karte wird aufgedeckt und bildet den Ablagestapel.

### Das Grundspiel

Der jüngste Spieler beginnt und hat zwei Möglichkeiten.

1. Er zieht eine Karte vom Ziehstapel und schaut sie sich an. Dann kann er diese Karte abwerfen oder sie mit einer seiner verdeckten Karten tauschen und diese dann abwerfen.
2. Oder er nimmt die Karte vom Abwurfstapel und tauscht sie mit einer eigenen.

### Aktionskarten

Wirft der Spieler eine Aktionskarte ab, muss er die Aktion ausführen (z.B. tauschen oder anschauen). Wird beim Tauschen oder Zwischenwurf eine Aktionskarte auf dem Ablagestapel abgelegt, wird ihre Aktion nicht ausgeführt. Eine Aktionskarte wird nur ausgeführt, wenn sie vom Ziehstapel gezogen und direkt abgelegt wird!

### Bedeutung der Aktionskarten

6 (Fernglas) = kann sich eine Karte eines anderen Spielers anschauen.

7 (Lupe) = schaut sich eine eigene Karte an.

8 (Pfeile) = tauscht blind eine eigene Karte mit einer beliebigen Karte eines anderen Spielers.

9 = darf eine Karte eines anderen Spielers ansehen und bei Wunsch mit einer eigenen Karte tauschen, allerdings ohne die eigene Karte vorher anzusehen.

10 = darf sich eine fremde und eine eigene Karte ansehen und dann entscheiden, ob er diese beiden tauscht.

### Der Zwischenwurf

Bevor der nächste Spieler gezogen, haben die anderen Mitspieler die Gelegenheit, die gleiche Karte dazwischen zu werfen. Das gilt aber nur für den Schnellsten. Wer falsch wirft, muss die Karte wieder zurücknehmen und eine Strafkarte zusätzlich verdeckt vor sich auslegen. Der Spieler, der dran ist, darf nicht dazwischenwerfen.

Damit das Ganze nicht zu hektisch wird, zählt der nächste Spieler bevor er zieht bis drei. Sobald er gezogen hat (das beginnt in der Regel mit dem Berühren der Karte) darf nicht mehr abgeworfen werden.

### Verschärfte Regel

Man darf auch Karten der Gegner auf den Ablagestapel dazwischenwerfen. Wenn es die Richtige ist, legt man eine eigene Karte zum diesem Spieler.

Ist es die Falsche, legt man sie zusätzlich bei sich an, ohne noch eine Strafkarte zu ziehen.

### Das Ende

Ziel des Spieles ist es, so wenig, wie möglich Punkte vor sich liegen zu haben. Ist ein Spieler der Meinung, dass er die wenigsten Punkte hat, beendet er die Runde mit dem Ruf: „Poco“. Das Beenden der Runde gilt als Zug. Man darf also keine Karte mehr spielen.

### Wertung

Alle Karten werden aufgedeckt und zusammengezählt. Alle Spieler erhalten ihre Summe als Punkte. Hat der Poco-Rufer die niedrigste Summe erhält er 15 Minuspunkte zusätzlich. Hat er sie nicht, verdoppelt sich seine Summe.

Besonderheit: Hat ein Spieler nach der Rundenwertung genau 50, 100 oder 150 Pluspunkte, wird sein Punktestand sofort auf Null gesetzt.