

Familienrallye Aktionen für Familien

in Schulen, Kitas, Kirchengemeinden,
Vereinen und Unternehmen



Eine Vielzahl von Spielstationen laden Eltern und Kinder ein, gemeinsam als Teams zu spielen, sich auszuprobieren, knifflige Situationen zu meistern und vor allem gemeinsam Spaß zu haben.



Rollerbahn

Die Rollerbahn besteht aus 3 Rollerbahnelementen, einem verstellbaren Metallbock, 2 Zwischenböcken, sowie einem Rollbrett mit 2 Griffen und einem dünnen Abschlussbrett. Man setzt sich auf das Rollbrett und hält sich links und rechts an den Griffen fest. Die Füße stellt man vor sich auf dem Brett ab. Nun geht es 6 Meter auf der Rollerbahn nach unten. Sie ist auseinandergebaut leicht zu transportieren und schnell auf- und abgebaut.



Lochkäse

Ziel des Spieles ist es, eine Scheibe in einem Ring an zwei Schnüren an den Löchern vorbei nach oben zu ziehen, ohne dass diese vor dem Ziel in die Löcher fällt. Dazu ist eine ruhige Hand und Geduld gefragt. Das Spiel hat zwei Schwierigkeitsgrade, so dass auch Vorschulkinder es schaffen können, die Schwierigkeiten zu bewältigen.



Großer Ball

Der eigenen Kreativität sind keine Grenzen bei dem Erfinden von Spielen gesetzt. So kann man verschiedene Spiele mit dem großen Ball spielen und Spaß haben.



Cuboro (Kugelbahn)

Verschieden bearbeitete Würfelemente lassen sich zu beliebig vielen Kombinationen zusammenstellen. Durch An- und Aufeinanderreihen der Würfel lassen sich unterschiedlichste Bahnverläufe konstruieren. Das Zusammenbauen verlangt Sorgfalt und Geduld und fördert die Vorstellungskraft und Kreativität. Dazu beansprucht und fördert das Aufbauen individueller Spielbahnen die Kombinations- und Experimentierfreude. Cuboro lässt sich sowohl im Team als auch alleine spielen.



Villa rundumbunt

Mit der Villa rundumbunt sollt ihr versuchen, auf einem soliden Fundament die höchst mögliche Ebene zu erreichen. Zu dem Spiel gehören 7 bunte Platten und 18 Holzstäbe. Mit Hilfe dieser Bauteile gilt es, einen Turm zu bauen und möglichst viele Teile dabei zu verbauen.



Angelspiel

Ein lustiges Angelspiel für Groß und Klein. Mit den magnetischen Angeln können kleine Angelhelfer ab 2 Jahren mit großem Spaß bunte Fische ergattern. Zu dem Spiel gehören 18 Fische und 2 Angeln mit Magneten. Die Fische müssen mit den Angeln gefangen werden. Konzentration und Geschicklichkeit werden hier abverlangt.



Slackline

Auf der Slackline heißt es Balance halten. Ziel ist es, über sie hinüber zu balancieren, dies kann jedoch eine recht wacklige Angelegenheit sein.



Tischhockey

Zwei Spieler stehen sich gegenüber. Ziel ist es, mithilfe runder Spielscheiben den Puck in das gegnerische Tor zu schießen. Wer am Ende die meisten Tore erzielen konnte hat gewonnen.



Stapelscheibe

Die Stapelscheibe besteht aus einem Gestell und einer großen runden Scheibe sowie mehreren Bausteinen. Ziel ist es, die Steine auf der Scheibe so zu verteilen, dass diese nicht aus dem Gleichgewicht kommt und die Steine nicht herunterfallen. Man kann das Spiel auch in Form eines kleinen Wettbewerbes gestalten und abwechselnd die Steine auf die Platte positionieren.



Familienski

Die Aufgabe besteht darin, als Team zu fungieren. Zeigt euren Teamgeist bei dem Familienski und legt mindestens eine Strecke von 5m zurück! Bei dem Familienski müssen sich alle Mitspielende auf die Skier positionieren und sich an den Seilen festhalten. Gut koordiniert gilt es nun, sich als Team mit den Skiern fortzubewegen, dabei ist eine gute Absprache hilfreich.



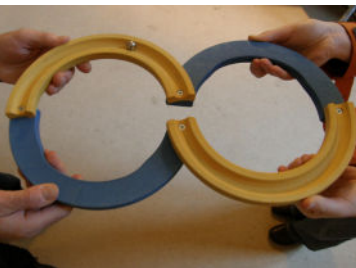
Kugellabyrinth

Mindestens 2 Spieler versuchen, eine Kugel möglichst schnell durch das Labyrinth zu steuern, ohne dass die Kugel vorher in den Löchern auf dem Weg verschwindet. Dieses Spiel kann mit bis zu 6 Personen gespielt werden. Verbinden sich diejenigen, die die Fäden in der Hand halten die Augen, können sie von weiteren 6 Personen gelotst werden.



Laufendes A

Dieses Teamspiel wird mit 5 Personen gespielt. Eine Person steht auf dem Querbalken des A. Die anderen 4 Personen halten an 4 Schnüren das A im Gleichgewicht. Damit das A laufen kann, müssen alle Spieler ihre Tätigkeiten koordinieren: 2 lockern die Schnüre, 2 straffen sie und der zentrale Spieler verlagert sein Gewicht. So läuft das A Schritt für Schritt. Auch kleine Kinder können auf dem A stehen. Die festhaltenden Personen sollten etwa 10 Jahre alt sein.



Die flexible Acht

Durch Öffnen und Schließen wird aus den Bögen eine unendliche Bahn. Mit Geschicklichkeit und Konzentration muss der Ball in der liegenden Acht geführt werden. Das Spiel schult die linke und rechte Gehirnhälfte.



Galgenkegeln

Die Holzkugel, an einer langen Kette am Galgengestell befestigt, pendelt um die aufgestellten Kegel. Mit einem geschickten Stoß versucht der Spieler, „alle Neune“ von hinten abzuräumen. Hierzu hat er im ersten Durchgang zwei und im zweiten Durchgang drei Versuche.



Jakkolo

Jakkolo ist ein 2 m langes, 40 cm breites, hölzernes Spielbrett an dessen Ende sich vier Boxen befinden, die mit verschiedenen Punktwertungen ausgestattet sind. Aufgabe des Spielers / der Spieler ist es, die runden hölzernen Spielsteine in die Boxen zu schieben. Man versucht entweder direkt, mit Bandenberührung oder mit Anschießen der nicht sofort eingepunkteten Steine, in Boxenschlitze zu treffen. Dieses Spiel kann alleine, als Wettbewerb oder als Team gespielt werden.



Stapelturm

Ein Spiel für Gruppen von 4 - 24 Personen.

Mit mindestens 4 Spielern werden die Holzklötze aufeinander gestapelt. Dazu steuern alle Mitspieler einen Greifhaken mit einer Scheibe, die mit Schnüren von allen gehalten und bewegt wird.

Das Spiel erfordert ein hohes Maß an Konzentration und Koordinierungsfähigkeit.

Es ist auch in 2 Gruppen als Wettbewerb spielbar.



Strippenzieher

Das Team muss einen Weg durch ein vorgegebenes Labyrinth zeichnen. Dazu wird ein senkrecht stehender Stift mit Schnüren von allen Spielern gesteuert. Eine Steigerung des Schwierigkeitsgrades ist möglich, wenn die Personen, die die Fäden in der Hand halten, nicht miteinander reden dürfen oder die Augen verbunden haben und andere das Sehen übernehmen. Eine andere Spielvariante besteht darin, dass nicht der Weg durch ein Labyrinth gefunden werden muss, sondern gemeinsam ein neues Bild gezeichnet wird.



Schwungtuch

Da es bei diesen Spielen keine Gewinner und Verlierer gibt, wird das soziale Empfinden geschult. Der eigenen Kreativität sind keine Grenzen beim Erfinden von Spielen gesetzt. Das Tuch kann zum Beispiel geschwungen werden und die Kinder unter dem Tuch durchrennen. Auch Bälle können auf das Tuch gegeben werden und verschiedene Spiele sich ausgedacht werden.



Sprungtuch

Bei diesem Spiel sollen die Eltern die Kinder in die Luft schwingen. Hiermit soll das Vertrauen von dem Kind zu den Eltern gestärkt werden und natürlich ist der Spaßfaktor dabei auch sehr hoch.



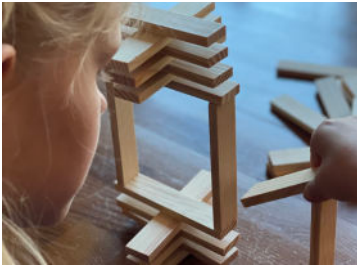
Leitergolf

Leitergolf ist ein Wurf- und Geschicklichkeitsspiel. 2 Bälle sind mit einer Schnur verbunden und müssen auf das dreisprössige Leitergestell geworfen werden. Beim Treffen der unterschiedlichen Sprossen können zwischen 1- 3 Punkte erzielt werden. Dazu müssen die Bälle an einer Sprosse hängenbleiben. Leitergolf eignet sich auch für einen kleinen Wettkampf.



Pedalo

Das Pedalo dient zur Optimierung von Gleichgewicht, Reaktionsvermögen und der Haltings- und Bewegungskoordination. Für Kinder ab 5 Jahren ist das Pedalo eine tolle Herausforderung. Voller Spaß und Freude entwickelt sich die Motorik ganz nebenbei.



Kaplasteine

Mit den Kaplasteinen kann man kreativ werden und verschiedenste Dinge bauen. Aufgrund der Form der Steine lassen sich tolle Gebilde konstruieren.



Riesenjenga

Bei wem fällt der Turm als erstes?

Zunächst wird der Turm mit Hilfe der Aufbauhilfe aufgestellt. Dabei werden immer drei Holzklötze in eine Reihe gelegt. Die nächsten drei kommen dann in entgegen gesetzter Richtung oben drauf. Wenn der Turm aufgebaut ist muss man versuchen, abwechselnd Steine aus dem Turm zu ziehen, ohne dass dieser umfällt. Der herausgezogene Stein wird wieder oben auf den Turm positioniert.



Dschungelspiel

Wie im echten Leben, wenn sich Menschen durch den Dschungel des Lebens kämpfen, versuchst bei diesem unterhaltsamen und auch tiefgründigem Spiel die Rafikis, Pupumankus, Popobombas, Razkals, Bokahas und Kalamansis so schnell es geht in den Himmel zu kommen. Unterwegs gibt es so manche Abstürze, aber auch Aufstiegsmöglichkeiten. Über 100 Karten sorgen für unterhaltsame Aktionen. Fragen werden beantwortet und es gibt viele Gelegenheiten, von sich und den anderen etwas zu erfahren.



Springkugel

Am unteren Ende der Metallstäbe sind kleine Federn, wodurch die Kugeln hochgeschnipst werden können. Ziel ist es, dass die Kugeln sich oben treffen und stehen bleiben. Die Springkugeln sind auch schon für die Kleinsten sehr interessant.